

## **Progetto Tecnico per Aula Immersiva – Aula Cubica o Aperta 3 Proiettori**

### **Descrizione della Soluzione Tecnologica**

L'aula immersiva sarà dotata di un **sistema di proiezione interattivo su tre pareti**, un **PC Workstation bilanciato per la gestione dei contenuti immersivi**, e **software didattici avanzati (Verse EDU e Marshmallow Games)** per offrire un'esperienza educativa interattiva e coinvolgente.

#### **1. Struttura e Tecnologia di Proiezione**

- **Struttura immersiva EUROMET ITS-Frameless:** Struttura autoportante in legno e metallo, progettata per garantire stabilità e resistenza, senza necessità di fissaggio a parete o soffitto. Il sistema Immersive Support Col. Bianco + 3 White Wooden Board 120' (IM5-EURO02/IM5-EURO03) consente una perfetta integrazione con le tecnologie di proiezione, offrendo superfici ad alta riflettanza e bassissima dispersione luminosa. Le pareti sono trattate con rivestimento speciale dry-erase e anti-riflesso per massimizzare la qualità dell'immagine e l'interazione touch, migliorando al contempo la durabilità della superficie nel tempo. La struttura è modulare e regolabile in dimensioni, permettendo di adattarsi agli spazi disponibili. Inoltre, il sistema di calibrazione assicura un allineamento ottimale con i dispositivi di proiezione, garantendo un'esperienza visiva immersiva e uniforme.

- **Proiettori interattivi Epson EB-770Fi (3 unità):** o **Tecnologia 3LCD**, risoluzione **Full HD 1080p ultra-wide (21:9)**.

- o **Luminosità 4.100 ANSI Lumen**, ottimale per ambienti scolastici illuminati.

- o **Interazione touch integrata**, con **fino a 6 punti di contatto simultanei**.

- o **Durata della lampada fino a 30.000 ore**, riducendo i costi di manutenzione.

- o **Compatibilità wireless** per la condivisione di contenuti da dispositivi esterni.

#### **2. Workstation e Infrastruttura Tecnologica**

- **PC Workstation** o **Processore Intel Core i7-14700** per prestazioni elevate senza eccessi.

- o **32GB di RAM DDR5**, sufficiente per gestire contenuti didattici e interattivi.

- o **SSD NVMe da 2TB**, per un'ottima velocità di accesso ai dati.

- o **Scheda grafica NVIDIA RTX 5070 Ti**, con buone capacità di gestione dei contenuti 3D e VR.

o **Windows 11 Pro preinstallato** con software didattici configurati.

### 3. Software Didattico Avanzato

- **Verse EDU:** Piattaforma avanzata di realtà aumentata e virtuale che permette ai docenti di creare e personalizzare ambienti immersivi interattivi, simulazioni educative e percorsi didattici personalizzati. Integra moduli per la gestione della classe, monitoraggio delle attività degli studenti e strumenti di valutazione.
- **Mozaik Education:** Suite software per la didattica digitale con migliaia di modelli 3D interattivi, video educativi e strumenti per la creazione di lezioni coinvolgenti. Include una libreria di esperimenti virtuali e applicazioni didattiche adattabili a diverse discipline.
- **Marshmallow Games:** Software educativo con contenuti didattici gamificati per la scuola primaria e secondaria.

### 4. Sistema Audio e Interattivo

• **Sistema Audio Immersivo TCL Q85H 7.1.4 Dolby Atmos** o Tecnologia audio Dolby Atmos per un'esperienza immersiva tridimensionale.

o Speaker ad alta fedeltà con amplificazione dedicata per una resa sonora chiara e potente.

o Ottimizzazione intelligente del suono per un'acustica bilanciata in ambienti di grandi dimensioni.

o Subwoofer integrato per una riproduzione efficace delle basse frequenze.

• **Microfono wireless** per docenti con riduzione del rumore ambientale.

• **Pannello di Controllo Touch** per la gestione avanzata della didattica e dei contenuti multimediali.

### 5. Installazione, Formazione e Assistenza

• **Trasporto e montaggio** inclusi, con eventuali adattamenti elettrici e strutturali necessari.

• **Collaudo finale** per garantire il corretto funzionamento dell'aula immersiva.

• **Formazione docenti:** o **8 ore di training** su utilizzo delle tecnologie immersive e dei software didattici.

- **Garanzia e assistenza:** o **5 anni di garanzia su tutte le attrezzature.**

- o **Supporto tecnico remoto** incluso per la gestione dei contenuti.

## **Formazione**

L'implementazione di un'aula immersiva con proiezione interattiva su tre pareti, audio immersivo di alta qualità, workstation avanzata e software didattici innovativi garantirà un'esperienza educativa all'avanguardia, favorendo l'apprendimento interattivo e la partecipazione attiva degli studenti.

Le ore di formazione per i docenti si articoleranno in moduli pratici e teorici per garantire una completa padronanza delle tecnologie immersive e del software didattico. Il percorso formativo includerà:

- **Introduzione alla tecnologia immersiva:** panoramica sull'utilizzo delle pareti interattive e del software di gestione.

- **Utilizzo avanzato dei software didattici:** guida dettagliata all'uso di Verse EDU, Mozaik e Marshmallow Games, con simulazioni pratiche.

- **Gestione delle lezioni immersive:** creazione di percorsi educativi interattivi, utilizzo del pannello di controllo touch e personalizzazione dei contenuti didattici.

- **Supporto e troubleshooting:** identificazione e risoluzione di eventuali problematiche tecniche.