

Progetto Tecnico per Aula Immersiva 4 proiettori epon 770FI con struttura autoportante

Descrizione della Soluzione Tecnologica

L'aula immersiva sarà dotata di un sistema di proiezione interattivo su quattro pareti, un PC Workstation bilanciato per la gestione dei contenuti immersivi, un impianto audio di alta qualità e software didattici avanzati (Verse EDU, Mozaik e Marshmallow Games) per offrire un'esperienza educativa interattiva e coinvolgente.

1. Struttura e Tecnologia di Proiezione

- **Struttura immersiva EUROMET ITS-Frameless:** Struttura autoportante in legno e metallo, progettata per garantire stabilità e resistenza, senza necessità di fissaggio a parete o soffitto. Il sistema **Immersive Support Col. Bianco + 4 White Wooden Board 120' (x bundle IM5-EURO02/IM5-EURO03)** consente una perfetta integrazione con le tecnologie di proiezione, offrendo superfici ad alta riflettanza e bassissima dispersione luminosa. Le pareti sono trattate con rivestimento speciale dry-erase e anti-riflesso per massimizzare la qualità dell'immagine e l'interazione touch, migliorando al contempo la durabilità della superficie nel tempo. La struttura è modulare e regolabile in dimensioni, permettendo di adattarsi agli spazi disponibili. Inoltre, il sistema di calibrazione assicura un allineamento ottimale con i dispositivi di proiezione, garantendo un'esperienza visiva immersiva e uniforme.
- **Proiettori interattivi Epson EB-770Fi (4 unità):**
 - Tecnologia 3LCD, risoluzione Full HD 1080p ultra-wide (21:9).
 - Luminosità 4.100 ANSI Lumen, ottimale per ambienti scolastici illuminati.
 - Interazione touch integrata, con fino a 6 punti di contatto simultanei.
 - Durata della lampada fino a 30.000 ore, riducendo i costi di manutenzione.
 - Compatibilità wireless per la condivisione di contenuti da dispositivi esterni.

2. Workstation e Infrastruttura Tecnologica

- **PC Workstation**
 - Processore Intel Core i7-14700 per prestazioni elevate senza eccessi.
 - 32GB di RAM DDR5, sufficiente per gestire contenuti didattici e interattivi.
 - SSD NVMe da 2TB, per un'ottima velocità di accesso ai dati.
 - Scheda grafica NVIDIA RTX 5070 Ti, con buone capacità di gestione dei contenuti 3D e VR.

- Windows 11 Pro preinstallato con software didattici configurati.
-

3. Software Didattico Avanzato

- **Verse EDU:** Piattaforma avanzata di realtà aumentata e virtuale che permette ai docenti di creare e personalizzare ambienti immersivi interattivi, simulazioni educative e percorsi didattici personalizzati. Integra moduli per la gestione della classe, monitoraggio delle attività degli studenti e strumenti di valutazione.
 - **Mozaik Education:** Suite software per la didattica digitale con migliaia di modelli 3D interattivi, video educativi e strumenti per la creazione di lezioni coinvolgenti. Include una libreria di esperimenti virtuali e applicazioni didattiche adattabili a diverse discipline.
 - **Marshmallow Games:** Software educativo con contenuti didattici gamificati per la scuola primaria e secondaria.
-

4. Sistema Audio e Interattivo

- **Sistema Audio Immersivo TCL Q85H**
 - Tecnologia audio Dolby Atmos per un'esperienza immersiva tridimensionale.
 - Speaker ad alta fedeltà con amplificazione dedicata per una resa sonora chiara e potente.
 - Ottimizzazione intelligente del suono per un'acustica bilanciata in ambienti di grandi dimensioni.
 - Subwoofer integrato per una riproduzione efficace delle basse frequenze.
 - **Microfono wireless per docenti** con riduzione del rumore ambientale.
 - **Pannello di Controllo Touch** per la gestione avanzata della didattica e dei contenuti multimediali.
-

5. Installazione, Formazione e Assistenza

- **Trasporto e montaggio** inclusi, con eventuali adattamenti elettrici e strutturali necessari.
- **Collaudo finale** per garantire il corretto funzionamento dell'aula immersiva.
- **Formazione docenti:**
 - 8 ore di training su utilizzo delle tecnologie immersive e dei software didattici.

- **Garanzia e assistenza:**
 - 5 anni di garanzia su tutte le attrezzature.
 - Supporto tecnico remoto incluso per la gestione dei contenuti.
-

Conclusione

L'implementazione di un'aula immersiva con proiezione interattiva su quattro pareti, audio immersivo di alta qualità, workstation avanzata e software didattici innovativi garantirà un'esperienza educativa all'avanguardia, favorendo l'apprendimento interattivo e la partecipazione attiva degli studenti.

Le ore di formazione per i docenti si articoleranno in moduli pratici e teorici per garantire una completa padronanza delle tecnologie immersive e del software didattico. Il percorso formativo includerà:

- **Introduzione alla tecnologia immersiva:** panoramica sull'utilizzo delle pareti interattive e del software di gestione.
- **Utilizzo avanzato dei software didattici:** guida dettagliata all'uso di Verse EDU, Mozaik e Marshmallow Games, con simulazioni pratiche.
- **Gestione delle lezioni immersive:** creazione di percorsi educativi interattivi, utilizzo del pannello di controllo touch e personalizzazione dei contenuti didattici.
- **Supporto e troubleshooting:** identificazione e risoluzione di eventuali problematiche tecniche.